

新竹縣 102 年度國民中小學校長及教師資訊知能培訓 線上研習實施計畫

壹、依據：新竹縣政府102年03月13日府教輔字第1020337252號函暨教育部102.02.26.臺教資(三)字第1020029056H號函。

貳、目的：

- 一、辦理教師資訊知能培訓，充實教師資訊教育專業能力。
- 二、培訓教師具備應用網路資源於教學能力。
- 三、培訓教師具備軟體應用於教學能力。

參、指導單位：教育部、新竹縣政府

肆、主辦單位：新竹縣教育研究發展暨網路中心

伍、承辦單位：新竹縣博愛國民中學、新竹縣自強國民中學、新竹縣新埔國民中學。

陸、實施方式：

一、**線上研習期程：**

請於 102 年 9 月 14 日至 10 月 31 日期間，自選時段完成本線上研習。(本研習主機負載有限，請分散上網研習)

二、**線上研習對象：**

研習者須觀看線上教材(影音教學、線上文件)，並完成課程規定事項。

線上研習場次	線上研習課程名稱	課程規定事項			研習時數	研習期程	研習對象
		作業	測驗	問卷			
一、	電子書製作	無	有	有	3 小時	9 月 14 日至 10 月 31 日	[必修] 全縣國中小校長、教師
	課程簡介：介紹嘉義市授權多媒體翻頁電子書暨數位教材編輯軟體-閃酷快手(ShineCue)的基本操作，也介紹線上電子書教材的使用。						
二、	雲端資源—Google 服務在教學上的應用	無	有	有	3 小時	9 月 14 日至 10 月 31 日	[必修] 全縣國中小校長、教師
	課程簡介：主要介紹幾個 Google 相關的服務，期能提昇教師資訊融入教學時具備相關的能力。						
三、	數位創新教學—應用 R.P.G.製作教學課程	無	有	有	3 小時	9 月 14 日至 10 月 31 日	1.[必修] 資訊組長(聯絡人)、資訊教師。 2.[選修] 全縣國中小校長、教師
	課程簡介：介紹數位學習理論、學習共同體教育理念和 R.P.G.遊戲程式設計概念，並以實作方式介紹 R.P.G.遊戲如何融入到學習共同體教學現場中，期待為十二年國教教學注入一股新活力。						

三、線上課程：詳如附件。

四、線上研習流程：

(一)線上研習平台網址：[新竹縣中小學教師線上研習課程平台 http://elearning.hcc.edu.tw](http://elearning.hcc.edu.tw)



(二)選課：請點選課程名稱選課。

(三)登入：請以新竹縣教師 E-mail 公務帳號（如 hsXXXX）及密碼登入。

(四)研習課程：

1. 教材：觀看線上影音教學、閱讀線上文件。
2. 測驗：題型為選擇題，總分 100 分，可重複測驗，80 分及格。
3. 作業：依課程規定繳交作業。
4. 問卷：請完成問卷調查及心得建議。

五、研習時數：觀看線上教材、線上測驗及格及作業、問卷審核通過者，核發研習時數。

柒、經費：由本中心專款支應。

捌、承辦本研習績優工作人員請依規予以敘獎。

玖、本計畫經核可後實施，修正時亦同。

課程名稱	簡介
電子書製作與資源	一、課程講師： 臧其宏 二、課程簡介： 歡迎進入「電子書製作與資源」課程！在這個課程中主要介紹嘉義市授權多媒體翻頁電子書暨數位教材編輯軟體-閃酷快手(ShineCue)的基本操作，也介紹如何線上電子書教材的使用。 三、課程目標： (一)ShineCue 分享社群網站介紹 (二)Shinecue 電子書安裝製作教學 四、課程大綱： (一)ShineCue 分享社群網站介紹 (二)Shinecue 安裝教學 (三)開始製作電子書 (四)頁面新增匯入編輯 (五)批次插入 (六)電子書輸出及播放 五、其他注意事項： 安裝過程中會自動安裝 Silverlight、.NET Framework 3.5、使用 IE 播放電子書時須變更 IE 安全性設定。 除另有註明，本著作採用創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0 版台灣 
課程名稱	簡介
雲端資源—Google 服務在教學上的應用	一、課程講師： 周士玉 二、課程簡介： 歡迎進入「雲端資源-Google 服務在教學上的應用」課程！在這個課程中主要介紹幾個 Google 相關的服務，期能提昇教師資訊融入教學時具備相關的能力。 三、課程目標： (一) Google 瀏覽器介紹 (二) Google 雲端硬碟(Google Drive) 介紹 (三) Goolge+介紹 四、課程大綱： (一) Google 帳號的申請 (二) Google 瀏覽器 - Google Chrome (三) YouTube 影片下載 (四) Google 雲端硬碟(Google Drive) (五) 使用 Goolge+輕鬆管理好我們的數位相片 五、其他注意事項： 建議使用新版的 Google Chrome、Firefox (若使用 IE，請使用 IE8.0 以上版本) 除另有註明，本著作採用創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0 版台灣 

課程名稱	簡介
數位創新教學—應用 R.P.G.製作教學課程	一、課程講師： 鄭博全 二、課程簡介： 歡迎進入「數位創新教學---應用 R.P.G.製作教學課程」課程！ 本課程主要介紹數位學習理論、學習共同體教育理念和 R.P.G. 遊戲程式設計概念，並以實作方式介紹 R.P.G.遊戲如何融入到學習共同體教學現場中，期待為十二年國教教學注入一股新活力。 三、課程目標： (一)認識數位學習優點與限制 (二)認識學習共同體與科技整合 (三)學會 R.P.G.遊戲融入到實際教學實作 四、課程大綱： (一)第一堂：介紹數位學習與教學 (二)第二堂：介紹學習共同體與科技整合方法 (三)第三堂：從實作中了解 R.P.G.遊戲應用到實際教學 五、其他注意事項： 請使用 IE6.0 以上版本螢幕解析度：調整為全彩（32 位元）； 螢幕區域調整為 1024*768 除另有註明，本著作採用創用 CC「姓名標示-非商業性-相同方式分享」3.0 版台灣 